

DESCRIPCIÓN

"Innovar ConCiencia" es un desafío por equipos, que tiene como propósito fomentar la innovación abierta en las escuelas de secundarias de la Región III del Ministerio de Educación de la provincia del Chubut, y vincular a los estudiantes de su último año con las distintas Facultades de UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PATAGONIA SAN JUAN BOSCO (UNPSJB), que se desarrollará durante 12 horas consecutivas. La primera edición 2023 se llevará a cabo durante el día 26 de agosto de 2023.

Podrán participar en calidad de promotoras: Facultades, Institutos, Escuelas o Unidades Académicas, u otras organizaciones que manifiesten interés con el acuerdo del respectivo "Equipo de trabajo".

El desafío promueve que sean convocados estudiantes de distintas disciplinas, con la finalidad de conformar equipos multidisciplinarios para el abordaje de las problemáticas planteadas. "Innovar ConCiencia" nace en el marco del "DÍA INTERNACIONAL DEL AGUA" inspirándose y tomando como referencia la competencia denominada "RALLY LATINO AMERICANO DE INNOVACIÓN" desarrollado en el marco del Programa Regional de Emprendedorismo e Innovación en Ingeniería (PRECITYE). Partiendo del formato precedente, desde la COOPERATIVA "16 DE OCTUBRE" LTDA se diseñó este nuevo formato que convoca a estudiantes de las secundarias, en forma conjunta con alumnado de las facultades de la UNPSJB con el propósito de promover una cultura de innovación abierta y contribuir con nuevas propuestas de solución a problemas con el agua en la región.

Las problemáticas a resolver en el desafío consistirán en problemas reales que requerirán de una solución creativa. Estos no están limitados únicamente al ámbito tecnológico, pudiendo ser de varios sectores de actividades o temas sociales, ambientales, artísticos organizacionales, logísticos o de otro tipo, aunque vinculados con el uso, acceso, conservación o cuidado responsable del agua. Estas problemáticas podrán ser propuestas para su consideración por empresas, instituciones públicas o privadas, ONG's, o cualquier otra institución con inserción territorial en el ámbito regional.

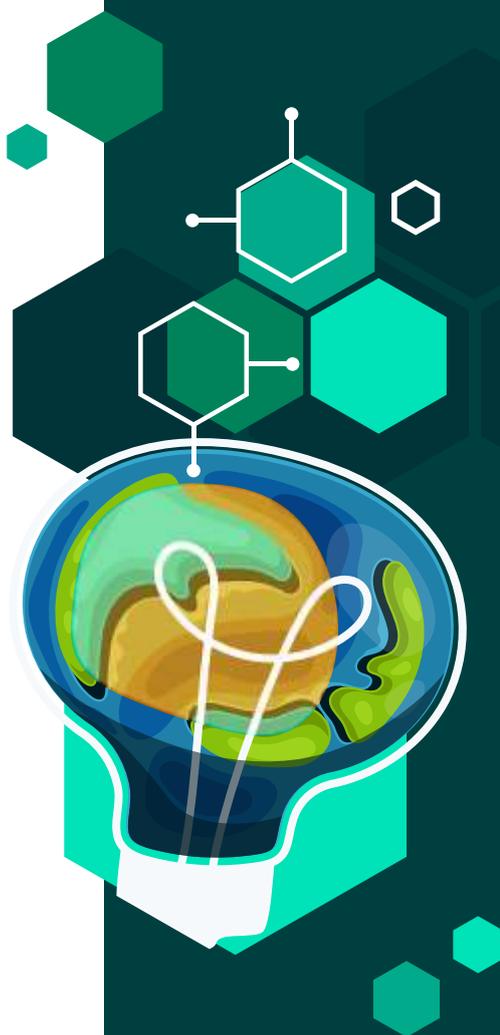
Las escuelas secundarias participantes de "Innovar ConCiencia" se deberán inscribir como tales mediante el proceso que el Equipo de Trabajo disponga.

La Edición 2023 se realizará de manera presencial. Los



DESAFÍO EDUCATIVO

INNOVAR CON CIENCIA



equipos podrán ser armados por participantes previos al proceso de inscripción.

Los equipos tienen 12 horas para conformarse, seleccionar una problemática, entenderla, plantear una solución, identificar los beneficiarios, validarla y ajustar lo que consideren necesario hasta lograr una propuesta que será presentada mediante un video, con una duración de hasta 2 minutos y un reporte pautado, que da cuenta de la potencial factibilidad e impacto de la propuesta. Todo el material entregado por los equipos pasará a formar parte del dominio público.

Al final del desafío el Equipo de Trabajo entregará distinciones a los dos primeros lugares en dos categorías: Innovación e Impacto social.

OBJETIVO

Contribuir a desarrollar una nueva cultura de innovación abierta, de creatividad, el trabajo en equipos multidisciplinares y despertar vocaciones tempranas de emprendedorismo en estudiantes, especialmente de las secundarias de la región y las facultades de la UNPSJB.

DURACIÓN

El tiempo de trabajo de los equipos para resolver la problemática es de 12 horas continuas, contadas a partir de la apertura simultánea del desafío.

EVALUACIÓN

a. Resolución de la problemática:

Los jurados analizar las propuestas recibidas y proclamar un orden de mérito de 2 equipos en dos categorías:

> Innovación: propuestas que se destaquen en aspectos de innovación.

> Impacto social: propuestas que se destaquen por su impacto social.

Los resultados se emitir después de 48 horas hiles del cierre del desafío en cada una de las sedes.



**DESAFÍO
EDUCATIVO**

**INNO
VAR
CON
CIEN
CIA**



GOBERNANZA

EQUIPO DE TRABAJO:

El evento será coordinado por el EQUIPO DE TRABAJO conformado por integrantes de la COOPERATIVA "16 DE OCTUBRE" LTDA y representante la UNPSJB. Este equipo tendrá a su cargo la definición de los aspectos generales del desafío.

Serán funciones del EQUIPO DE TRABAJO:

1. Planificación

- Diseñar documentos del desafío.
- Operatividad de la Inscripciones y la forma de entrega de las resoluciones de las problemáticas;
- Proponer reuniones con referentes de las secundarias y facultades.
- Buscar patrocinadores;
- Administrar los fondos patrocinados.

2. Coordinación

- Difundir el desafío .

Asistir a las reuniones con los requerimientos de las distintas instituciones.

3. Seguimiento

- Asistir a las sede de la UNPSJB durante todo el desafío ;
- Asegurar el cumplimiento de los tiempos establecidos;
- Asistir a los jurados.

b. Modalidad de trabajo

Se deberá proveer: los recursos humanos de apoyo para garantizar el buen funcionamiento del desafío (se estima 1 persona cada 20 participantes), elementos básicos para el trabajo de los equipos (por ejemplo, mesas de trabajo, material de librería, conexiones eléctricas, conexión a Internet libre), así como, las medidas sanitarias e insumos sanitarios necesarios para la permanencia de los participantes en la sede. Los recursos deberán estar disponibles durante las 12 horas de trabajo.

ESCUELAS PARTICIPANTES

Serán escuela participantes solo aquellas escuelas secundarias de la Región III del ministerio de educación de la provincia del Chubut y las escuelas que el Equipo de Trabajo considere pertinente en carácter de invitadas. Todas las escuelas que deseen ser participantes deberán completar el formulario de Inscripción de



DESAFÍO EDUCATIVO

INNOVAR CON CIENCIA



escuelas, en donde inscribirán la grilla de alumnos participantes por parte de la escuela y los docentes que estarán a cargo de tales. Los profesores tutores no podrán ser participantes del desafío y tendrán bajo su responsabilidad la logística, traslado y retiro de los alumnos al evento.

PARTICIPANTES

a. ESTUDIANTES

El Desafío "Innovar ConCiencia" está principalmente dirigido a estudiantes de las escuelas secundarias que estén considerados en la grilla presentada por las escuelas participantes, pudiendo asimismo participar estudiantes universitarios, docentes, profesores o investigadores universitarios, graduados, egresados y profesionales. En esta categorización para ser considerado como graduado, egresado o profesional, éste no deberá revestir la categoría de docente o profesor universitario en cualquiera de sus formas.

Los objetivos de este desafío se potencian con la estimulación de la participación interdisciplinaria, multi-nivel (diferentes años de estudio) y multi-edades al interior de los equipos de trabajo, convocando estudiantes de distintas escuelas y facultades.

b. DOCENTES, PROFESORES E INVESTIGADORES UNIVERSITARIOS

La participación de profesores e investigadores es optativa y está limitada a uno por equipo, abriendo la posibilidad de generar nuevos espacios de aprendizaje, explorar nuevas metodologías de enseñanza y de gestión de proyectos, basadas en experiencias creativas y en nuevas metodologías pedagógicas.

c. GRADUADOS, EGRESADOS O PROFESIONALES

La participación de graduados, egresados o profesionales es optativa y está limitada a uno por equipo, abriendo la posibilidad de generar vinculación entre los estudiantes y el sector productivo con una visión nueva de gestión de proyectos, basada en experiencias creativas.

EQUIPOS

Los equipos de trabajo se constituyen libremente con participantes registrados. El equipo debe tener un mínimo de 4 y un máximo de 7 participantes. Los equipos se deberán



**DESAFÍO
EDUCATIVO**

**INNO
VAR
CON
CIEN
CIA**



conformar con participantes de diferentes escuelas secundarias.

Estos equipos deben estar conformados por:

> No más de 3 estudiantes de "escuelas técnicas" de las localidades de Región III del ministerio de educación de la provincia del Chubut.

> Deberán contar con al menos 2 integrantes "otras escuelas".

> Los restantes integrantes podrán ser estudiantes universitarios, docentes, profesores e investigadores universitarios o graduados, egresados o profesionales de cualquier carrera o disciplina.

Se aceptarán un máximo de 1 graduado, egresado o profesional y un máximo de 1 docente, profesor e investigador por equipo. De comprobarse que el graduado, egresado o profesional es docente en alguna universidad, se contabilizará como profesor.

PROBLEMÁTICAS

Las problemáticas para resolver en el desafío estarán relacionadas con el uso, acceso, conservación o cuidado responsable del agua que requieran de una solución creativa, no estando limitados únicamente al ámbito tecnológico, pudiendo ser de varios sectores de actividades o temas sociales, ambientales, organizacionales, artísticos, logísticos o de otro tipo.

Las problemáticas pueden ser propuestas por empresas, instituciones públicas o privadas, ONG's, o cualquier otra institución con inserción territorial en el ámbito regional.

Las problemáticas una vez admitidos por el Equipo de Trabajo, serán custodiados hasta el día del evento, donde serán presentados en simultáneo a todos los participantes al momento de inicio de las 12 horas de trabajo de los equipos.

ENTREGABLES

Resolución del desafío: los entregables serán un video de hasta 2 minutos de duración y un reporte pautado que detalle la propuesta de solución y que permita abordar los criterios de evaluación que considerará el jurado. La



**DESAFÍO
EDUCATIVO**

**INNO
VAR
CON
CIEN
CIA**



solución entregada deberá ser de autoría de los integrantes del equipo, pudiendo el jurado descalificar aquellas propuestas que entienda son un plagio de propuestas existentes. Los entregables deben contener citas que referencian a la información utilizada. Antes de la hora de finalización del tiempo asignado para el trabajo de los equipos, éstos deberán reportar su producto al formulario virtual suministrado (reporte link de pdf subido a "Google Drive" y link a youtube).

JURADO

La evaluación se podrá realizar en modalidad presencial. En todos los casos los miembros de los jurados deberán ser reconocidas personalidades del ambiente universitario, empresarial y/o profesional relacionadas con las instituciones invitadas. La evaluación se realizará tomando como insumo el video y el entregable de la problemática de acuerdo con los criterios establecidos en estas bases.

El jurado debe conformarse con al menos 3 miembros y con número impar. La cantidad de miembros para cada uno de los jurados se determina con un jurado cada 5 equipos participantes.

Tendrá a su cargo la selección de las 2 mejores propuestas de solución a la problemáticas en las dos categorías.

Criterios de Evaluación

Los criterios de evaluación se medirán con una puntuación de 1 a 5 para seleccionar a los ganadores son:

1. Grado de innovación de la solución propuesta.
2. Impacto positivo de la propuesta en la sociedad
3. Prefactibilidad Económica y Social y sustentabilidad Ambiental.
4. Viabilidad técnica de la propuesta. En especial aquellas soluciones que tengan aplicación en la zona.
5. La calidad de la presentación.

Se entregará a los jurados una rúbrica única de evaluación.

DISTINCIONES Y PREMIOS

El Desafío "Innovar ConCiencia" premiará en primer y segundo lugar a los equipos en cada categoría. No obstante, se entregará un diploma en forma virtual a cada participante.



**DESAFÍO
EDUCATIVO**

**INNO
VAR
CON
CIEN
CIA**



PATROCINADORES



Las empresas, organizaciones públicas o privadas que compartan el espíritu de **"Innovar ConCiencia"** podrán ser patrocinadores del evento.

Las empresas patrocinadoras podrán proponer problemáticas a ser presentadas en **"Innovar ConCiencia"**.

Estas problemáticas serán presentadas al Equipo de Trabajo, quien las analizará y podrá incorporar o rechazar los mismos. Las problemáticas deberán cumplir los requisitos que permitan a los participantes desplegar su creatividad y capacidad innovadora.

Adicionalmente, para ser patrocinador, se deberá proveer un financiamiento destinado a solventar diversas erogaciones del evento.

Los rangos de la participación serán:
Patrocinador oficial de **"Innovar ConCiencia"**

Los patrocinadores tendrán un espacio en los formularios, carteles y en la sede conforme a su auspicio, además de figurar como autores en cada problemática, de acuerdo a la siguiente categoría:

- **Platino: aporte mínimo \$150.000** o su equivalente en bienes necesarios para la organización del evento;
- **Oro: aporte mínimo \$70.000** o su equivalente en bienes necesarios para la organización del evento;
- **Plata: aporte mínimo \$30.000** o su equivalente en bienes necesarios para la organización del evento;

Los patrocinadores podrán estar disponibles en determinados momentos del desafío para atender dudas relacionadas con su problemática. A su vez tendrán la oportunidad de interactuar con los integrantes de los equipos y las soluciones propuestas, una vez terminado el desafío.



DESAFÍO EDUCATIVO

INNO VAR CON CIEN CIA

